**Справка по команде grep**

Шаблон выбора и его интерпретация:

  -E, --extended-regexp  ШАБЛОН — расширенное регулярное выражение

  -F, --fixed-regexp     ШАБЛОН — строки, разделённые символом новой строки

  -G, --basic-regexp     ШАБЛОН — простое регулярное выражение (по умолчанию)

  -P, --perl-regexp      ШАБЛОН — регулярное выражения языка Perl

  -e, --regexp=ШАБЛОН    использовать ШАБЛОН для поиска

  -f, --file=ФАЙЛ        брать ШАБЛОН из ФАЙЛа

  -i, --ignore-case      игнорировать различие регистра

  -w, --word-regexp      ШАБЛОН должен подходить ко всем словам

  -x, --line-regexp      ШАБЛОН должен подходить ко всей строке

  -z, --null-data        строки разделяются байтом с нулевым значением, а не

                         символом конца строки

Разное:

  -s, --no-messages         не показывать сообщения об ошибках

  -v, --invert-match        выбирать не подходящие строки

  -V, --version             показать информацию о версии и закончить работу

      --help                показать эту справку и закончить работу

Управление выводом:

  -m, --max-count=ЧИСЛО     остановиться после указанного

                            ЧИСЛА выбранных строк

  -b, --byte-offset         печатать вместе с выходными строками смещение в

                            байтах

  -n, --line-number         печатать номер строки вместе с выходными строками

      --line-buffered       сбрасывать буфер после каждой строки

  -H, --with-filename       печатать имя файла для каждой выводимой строки

  -h, --no-filename         не начинать вывод с имени файла

      --label=МЕТКА         использовать МЕТКУ в качестве имени файла для

                            стандартного ввода

  -o, --only-matching       показывать только часть строки, совпадающей с ШАБЛОНОМ

  -q, --quiet, --silent     подавлять весь обычный вывод

      --binary-files=ТИП    считать, что двоичный файл имеет ТИП:

                            «binary», «text» или «without-match».

  -a, --text                то же что и --binary-files=text

  -I                        то же, что и --binary-files=without-match

  -d, --directories=ДЕЙСТВ  как обрабатывать каталоги

                            ДЕЙСТВИЕ может быть «read» (читать),

                            «recurse» (рекурсивно) или «skip» (пропускать).

  -D, --devices=ДЕЙСТВ      как обрабатывать устройства, FIFO и сокеты

                            ДЕЙСТВИЕ может быть «read» или «skip»

  -r, --recursive           то же, что и --directories=recurse

  -R, --dereference-recursive                             тоже, но с переходом по всем символьным ссылкам

      --include=Ф\_ШАБЛОН    обработать только файлы, подпадающие под Ф\_ШАБЛОН

      --exclude=Ф\_ШАБЛОН    пропустить файлы и каталоги,

                            подпадающие под Ф\_ШАБЛОН

      --exclude-from=ФАЙЛ   пропустить файлы, подпадающие под шаблон

                            файлов из ФАЙЛА

      --exclude-dir=ШАБЛОН  каталоги, подпадающие под ШАБЛОН,

                            будут пропущены

  -L, --files-without-match печатать только имена ФАЙЛОВ без выбранных строк

  -l, --files-with-matches  печатать только имена ФАЙЛОВ с выбранными строками

  -c, --count               печатать только количество выбранных

                            строк на ФАЙЛ

  -T, --initial-tab         выравнивать табуляцией (если нужно)

  -Z, --null                печатать байт 0 после имени ФАЙЛА

Управление контекстом:

  -B, --before-context=ЧИС  печатать ЧИСЛО строк предшествующего контекста

  -A, --after-context=ЧИС   печатать ЧИСЛО строк последующего контекста

  -C, --context[=ЧИС]       печатать ЧИСЛО строк контекста

  -ЧИСЛО                    то же, что и --context=ЧИСЛО

      --color[=КОГДА],

      --colour[=КОГДА]      использовать маркеры для различия совпадающих

                            строк; КОГДА может быть «always» (всегда),

                            «never» (никогда) или «auto» (автоматически)

  -U, --binary              не удалять символы CR в конце строки

                            (MSDOS/Windows)

Если в качестве ФАЙЛА указан символ «-», то читается стандартный ввод.

Если ФАЙЛ не указан и задан параметр командной строки -r, то читается

текущий каталог «.»  и «-» в противном случае. Если указано менее двух

ФАЙЛОВ, то предполагается -h. При нахождении совпадений любой строки,

кодом завершения программы будет 0, и 1, если ничего не совпало.

При возникновении ошибок и если не указан параметр -q, кодом

завершения будет 2.